

# Tournoi de composition d'analyse rétrograde

R.I.F.A.C.E. 2026 - Maison Laffitte (Paris)

Jugement: [Alain Brobecker](#) et toute bonne volonté

Version actualisée: [http://abrobecker.free.fr/chess/Riface2026\\_Retro.pdf](http://abrobecker.free.fr/chess/Riface2026_Retro.pdf)

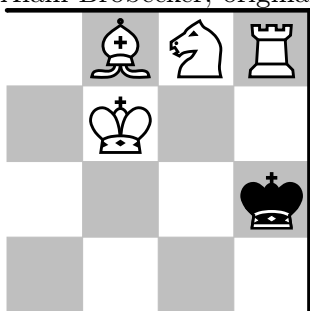
Composer un problème d'analyse rétrograde classique (dernier/premier coup, résoudre, histoire des captures, colorier, rébus...) avec des Loose-Headed Knights (J. Creed, [Chessics](#) 1, 1976):

- Les cavaliers sont remplacés par des Loose-Headed Knights ( $\simeq$  cavaliers à la tête décollée)
- Lors d'un déplacement, un Loose-Headed Knight **doit** se séparer en deux: la tête qui effectue pour ce mouvement un déplacement usuel de cavalier et la base qui reste sur place. Après la séparation la tête devient un Fers (bondisseur (1;1) ♞♞) et la base devient un Vizir (bondisseur (0;1) ♖♗).
- Lorsque une tête ou une base d'un Loose-Headed Knight est capturée, le camp attaquant enlève aussi une base ou une tête (respectivement).
- Une tête ou une base d'un Loose-Headed Knight peut jouer sur la case occupée par une base ou une tête (respectivement) de même couleur, reformant ainsi un Loose-Headed Knight. Lorsqu'un Loose-Headed Knight se sépare en deux, sa tête peut former un nouveau Loose-Headed Knight avec une autre base (diagramme 2).
- Pas de promotion en Fers ou en Vizir.

Pas d'autre condition féérique, pas de Parties Justificatives, d'Illegal Clusters ou de Retractors.

Un seul problème par compositeur extérieur (envoyer à [abrobecker@yahoo.com](mailto:abrobecker@yahoo.com) avant le dimanche 24 mai à 15h00 (UTC+2)). Prière de donner si possible un diagramme avec la stipulation, la notation Forsyth de la position (\*1B et \*1b pour les Fers, \*1R et \*1r pour les Vizirs) ainsi qu'une solution détaillée.

Alain Brobecker, original:



4+1: Dernier coup? Last move?  
Loose-Headed Knights

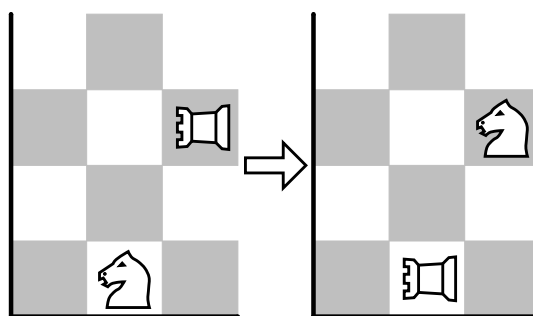


diagramme 2 : 1. ♞ b1-c3

Compose a classical retrograde analysis problem (last/first move, resolve, history of captures, color, rebus...) with Loose-Headed Knights (J. Creed, [Chessics](#) 1, 1976):

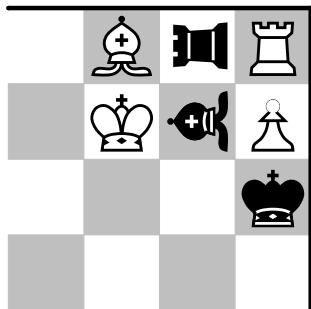
- Knights are replaced by Loose-Headed Knights
- On moving, a Loose-Headed Knight **must** separate in two: the head then making an ordinary knight move and the stump which stays in place. After separating the head becomes a Fers (♞♞ (1;1) leaper) and the stump becomes a Wazir (♖♗ (0;1) leaper).
- When a head or a stump of a Loose-Headed Knight is captured, the attacking side also removes a stump or a head (respectively).
- A head or a stump of a Loose-Headed Knight can play on the square occupied by a stump or a head (respectively) with same color, thus reforming a Loose-Headed Knight. When a Loose-Headed Knight separates in two, its head can reform a new Loose-Headed Knight with another stump (diagram 2).
- No promotion to Fers or to Wazir.

No other fairy condition, no Proof Games, Illegal Clusters or Retractors.

Only one problem per external composer (send to [abrobecker@yahoo.com](mailto:abrobecker@yahoo.com) before sunday 24th of may at 15:00 (UTC+2)). Please give if possible a diagram with stipulation, the Forsyth notation of the position (\*1B and \*1b for Fers, \*1R and \*1r for Wazirs) as well as a detailed solution.

Chessics: <https://www.mayhematics.com/che/CHE.htm>

Solution:



Le dernier coup est alors n.  $\text{♔c7} \times \text{♖b8} = \text{♘d7}$  ( $\text{♗b7}$  also disappears)