

# FANTÔMES!

**Fantômes!** a été inventé par Alex Randolph et se joue sur un plateau  $6 \times 6$  contenant une sortie dans chaque coin. Chaque joueur possède huit fantômes, quatre bons et quatre mauvais et il sait les reconnaître, mais son adversaire lui ne peut pas les différencier. Les fantômes se déplacent d'une case horizontalement ou verticalement (pas en diagonale), et capturent en se déplaçant sur une case occupée par un fantôme ennemi.

Vous commencez par placer vos fantômes au centre de vos deux rangées de départ (cases avec un point) dans l'ordre que vous désirez, et vous pouvez gagner de 3 manières: (a) en capturant tous les bons fantômes adverses, (b) en vous faisant capturer tous vos mauvais fantômes ou (c) en déplaçant un de vos bons fantômes sur une des sorties du côté opposé du plateau (les mauvais fantômes ne peuvent pas sortir).



