

Tournoi de Pokerdice

Règlement du tournoi

1) Organisation générale

- 1.1) A l'occasion du festival « Place aux Jeux » un tournoi de **Pokerdice** sera organisé par Alain Brobecker, co-auteur du jeu. Le tournoi aura lieu le **dimanche 4 février 2018, entre 12h30 et 14h30, dans l' « arène »** de la Halle Clémenceau.
- 1.2) Ce tournoi est ouvert à tous les joueurs inscrits avant le début de la première partie, et dans la limite de participation de 16 joueurs. Le tournoi pourrait être annulé s'il y avait moins de 6 joueurs inscrits.
- 1.3) En s'inscrivant, les participants s'engagent à respecter le présent règlement et à adopter une attitude correcte lors du tournoi.

2) Points de partie, score, classement, lots

- 2.1) A l'issue de chaque partie, les joueurs obtiennent un certain nombre de points de partie :
 - 4 points de partie** pour le joueur qui finit **1er**
 - 3 points de partie** pour le joueur qui finit **2ème**
 - 2 points de partie** pour le joueur qui finit **3ème**
 - 1 point de partie** pour le joueur qui finit **4ème**
 - 0 point de partie** pour le joueur qui finit **5ème**
- 2.2) Le score des joueurs, **divisé par le nombre de joueurs de la partie**, est aussi noté à l'issue de chaque partie, et accumulé à un score total.
- 2.3) A l'issue de toutes les parties, les joueurs sont classés selon le nombre décroissant de **points de parties** qu'ils ont accumulés, le vainqueur étant celui ayant le plus de points de partie. En cas d'égalité les joueurs ex-aequo sont **départagés par leur score total**, le vainqueur étant celui avec le plus grand score total. Si des joueurs restent ex-aequo, le plus jeune sera déclaré vainqueur.
- 2.4) Des lots seront offerts aux trois premiers joueurs du classement.

3) Arbitrage

- 3.1) Le tournoi est arbitré par un ou plusieurs arbitres. Ils sont chargés de veiller au bon déroulement du tournoi dans le respect des règles du jeu Pokerdice.
- 3.2) Les joueurs sont tenus d'être présents au début de chaque partie.
- 3.3) Un dé cassé ou sorti de la piste de dé doit être relancé. Si il y a contestation sur ce qu'est un dé cassé, les joueurs appelleront l'arbitre.
- 3.4) Le joueur actif se gardera de toucher les dés avant que tout le monde (lui compris) ait parié une carte objectif, face cachée. Lorsque ceci sera fait, il retourne sa propre carte objectif, et peut relancer les dés. Aucun joueur ne peut plus modifier sa carte objectif.
- 3.5) Le joueur actif veillera à ce que les dés conservés d'un lancer sur l'autre ne soient pas modifiés par une collision, par exemple en les mettant sur un bord de la piste de dé.
- 3.6) En cas de litige, la partie sera immédiatement arrêtée et l'arbitre appelé. Sa décision devra être exécutée et ne pourra faire l'objet d'aucun appel d'aucune sorte.
- 3.7) L'arbitre est habilité à prendre toutes les dispositions nécessaires pour assurer le bon déroulement du tournoi.

4) Organisation des parties

Le nombre de parties et la répartition des joueurs dépend du nombre de participants. Dans ce qui suit, les joueurs sont désignés par des lettres **A,B,C...** Une table de jeu est donnée par une suite de lettres qui représente les joueurs présents à cette table et l'ordre dans lequel ils jouent. Par exemple dans la table **FAH**, le joueur **F** joue en premier, le joueur **A** en deuxième et le joueur **H** en troisième.

4.1) 16 joueurs, 4 parties

partie 1 : **ABCD EFGH IJKL MNOP**
partie 2 : **BEIM CGLN DPFJ KHAO**
partie 3 : **FKNB GIPA HMJC OLDE**
partie 4 : **JOBG LAMF NDHI PCEK**

Aucun joueur ne joue deux fois contre le même adversaire.

Chaque joueur joue une fois en première place, une fois en deuxième, etc...

4.2) 13 à 15 joueurs, 4 parties

Comme pour les parties à 16 joueurs, mais en enlevant les joueurs P, L et H.

Aucun joueur ne joue deux fois contre le même adversaire.

4.3) 12 joueurs, 3 parties

partie 1 : **ABC DEF GHI JKL**
partie 2 : **BFG CDJ HLA KIE**
partie 3 : **LGD IJB FAK ECH**

Aucun joueur ne joue deux fois contre le même adversaire.

Chaque joueur joue une fois en première place, une fois en deuxième, etc...

4.4) 10 à 11 joueurs, 3 parties

Comme pour les parties à 12 joueurs, mais en enlevant les joueurs L, F

Aucun joueur ne joue deux fois contre le même adversaire.

4.5) 9 joueurs, 3 parties

partie 1 : **ABC DEF GHI**
partie 2 : **BFG EIA HCD**
partie 3 : **CGE FAH IDB**

Aucun joueur ne joue deux fois contre le même adversaire.

Chaque joueur joue une fois en première place, une fois en deuxième, etc...

4.6) 8 joueurs, 4 parties

partie 1 : **ABCD EFGH**
partie 2 : **HABG DEFC**
partie 3 : **BDHE CGAF**
partie 4 : **FHEA GCDB**

Chaque joueur joue une fois en première place, une fois en deuxième, etc...

4.7) 7 joueurs, 4 parties

Comme pour les parties à 8 joueurs, mais en enlevant le joueur H

4.8) 6 joueurs, 3 parties

partie 1 : **ABC DEF**
partie 2 : **BAD FCE**
partie 3 : **EDB CFA**

Chaque joueur joue une fois en première place, une fois en deuxième, etc...

4.9) Moins de 6 joueurs

L'arbitre décidera si le tournoi est maintenu, et le cas échéant décidera de son organisation.

L'arbitre, Alain Brobecker