

# Équation cartésienne d'une droite Projeté orthogonal d'un point sur une droite Distance d'un point à une droite Propriétés

Alain Brobecker, 2015/07/14

On considère que le plan est muni d'un repère orthonormé

## 1. Équation cartésienne d'une droite

**Propriétés:**

- 1) Si  $ax + by + c = 0$  est une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$  alors  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $\mathcal{D}$ .
- 2) Réciproquement si  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $\mathcal{D}$  alors il existe  $c \in \mathbb{R}$  tel que  $ax + by + c = 0$  est une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$ .

**Démonstration:**

- 1) Si  $a = 0$  alors  $b \neq 0$ , et  $\mathcal{D}$  a pour équation  $by + c = 0$  ..  
Si  $a \neq 0$  alors ...
- 2) ...

**Propriété:** Soient  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points distincts du plan.

Alors  $(y_B - y_A)x + (x_A - x_B)y + x_B y_A - x_A y_B = 0$  est une équation cartésienne de la droite  $(AB)$ .

**Démonstration:**

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de la droite  $(AB)$ .

Donc il existe  $c \in \mathbb{R}$  tel que  $(y_B - y_A)x - (x_B - x_A)y + c = 0$ .

Comme  $A(x_A; y_A) \in (AB)$  les coordonnées de  $A$  vérifient:

$$(y_B - y_A)x_A - (x_B - x_A)y_A + c = 0$$

$$\text{d'où } c = x_B y_A - x_A y_A - y_B x_A + x_A y_A = x_B y_A - x_A y_B.$$

## 2. Projeté orthogonal d'un point sur une droite, distance d'un point à une droite

**Propriété:** Soient  $\mathcal{D}$  une droite d'équation cartésienne  $ax + by + c = 0$ ,  $M(x_M; y_M)$  un point du plan et  $P(x_P; y_P)$  le projeté orthogonal de  $M$  sur  $\mathcal{D}$ . Alors:

$$\begin{cases} x_P = \frac{b^2 x_M - a b y_M - a c}{a^2 + b^2} \\ y_P = \frac{a^2 y_M - a b x_M - b c}{a^2 + b^2} \end{cases}$$

$$\text{et } \text{distance}(M; \mathcal{D}) = \frac{|ax_M + by_M + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

**Démonstration:** (la plus rapide?)

$\vec{N} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  est un vecteur normal à  $\mathcal{D}$ , donc  $\vec{n} \begin{pmatrix} \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{pmatrix}$  est un vecteur normal à  $\mathcal{D}$  de norme 1.

On cherche  $P(x_P; y_P) \in \mathcal{D}$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  tels que  $\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{n}$ .

$$\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{n} \Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M + \lambda \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ y_P = y_M + \lambda \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
P(x_P; y_P) \in \mathcal{D} &\Rightarrow a \left( x_M + \lambda \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right) + b \left( y_M + \lambda \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right) + c = 0 \\
&\Rightarrow ax_M + by_M + c + \lambda \frac{a^2 + b^2}{\sqrt{a^2 + b^2}} = 0 \\
&\Rightarrow ax_M + by_M + c + \lambda \sqrt{a^2 + b^2} = 0 \\
&\Rightarrow \lambda = -\frac{ax_M + by_M + c}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M - \frac{a(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \\ y_P = y_M - \frac{b(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \end{cases} \\
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = \frac{b^2 x_M - aby_M - ac}{a^2 + b^2} \\ y_P = \frac{a^2 y_M - abx_M - bc}{a^2 + b^2} \end{cases}
\end{aligned}$$

Comme  $\vec{n}$  est de norme 1 alors  $distance(M; \mathcal{D}) = |\lambda| = \frac{|ax_M + by_M + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$

**Autre démonstration:** (plus simple mais nécessite davantage de travail?)

$\vec{N} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  est un vecteur normal à  $\mathcal{D}$ .

On cherche  $P(x_P; y_P) \in \mathcal{D}$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  tels que  $\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{N}$ .

$$\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{N} \Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M + \lambda a \\ y_P = y_M + \lambda b \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
P(x_P; y_P) \in \mathcal{D} &\Rightarrow a(x_M + \lambda a) + b(y_M + \lambda b) + c = 0 \\
&\Rightarrow ax_M + by_M + c + \lambda(a^2 + b^2) = 0 \\
&\Rightarrow \lambda = -\frac{ax_M + by_M + c}{a^2 + b^2}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M - \frac{a(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \\ y_P = y_M - \frac{b(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \end{cases} \\
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = \frac{b^2 x_M - aby_M - ac}{a^2 + b^2} \\ y_P = \frac{a^2 y_M - abx_M - bc}{a^2 + b^2} \end{cases}
\end{aligned}$$

On calcule ensuite  $distance(M; \mathcal{D}) = \|\overrightarrow{MP}\|$  ce qui semble laborieux.

**Autre démonstration:** (on n'introduit pas le coefficient de colinéarité  $\lambda$ )

$\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $\mathcal{D}$ .

On cherche  $P(x_P; y_P)$  tel que  $P \in \mathcal{D}$  et  $\overrightarrow{MP} \cdot \vec{u} = 0$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} ax_P + by_P + c = 0 \\ (x_P - x_M) \times (-b) + (y_P - y_M) \times a = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} ax_P = -by_P - c \\ (x_P - x_M) \times (-b) \times a + (y_P - y_M) \times a^2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{car } a \text{ pourrait être nul.}$$

$$\Rightarrow (ax_P - ax_M) \times (-b) + (y_P - y_M) \times a^2 = 0$$

$$\Rightarrow (-by_P - c - ax_M) \times (-b) + (y_P - y_M) \times a^2 = 0$$

$$\Rightarrow b^2 y_P + bc + abx_M + a^2 y_P - a^2 y_M = 0$$

$$\Rightarrow y_P(a^2 + b^2) = a^2 y_M - abx_M - bc$$

$$\Rightarrow y_P = \frac{a^2 y_M - abx_M - bc}{a^2 + b^2}$$

De même on montre que  $x_P = \frac{b^2 x_M - aby_M - ac}{a^2 + b^2}$ .

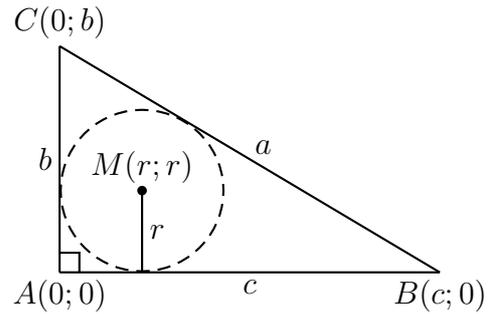
On calcule ensuite  $distance(M; \mathcal{D}) = \|\overrightarrow{MP}\|$  ce qui semble laborieux.

### 3. Propriétés

**Propriété:**

Soit un triangle rectangle dont la longueur de l'hypoténuse vaut  $a$  et les longueurs des deux côtés de l'angle droit valent  $b$  et  $c$ .

Alors le rayon du cercle inscrit vaut  $r = \frac{b + c - a}{2}$ .



**Démonstration:**

On choisit le repère donnant les coordonnées indiquées sur le dessin.

Une équation cartésienne de  $(BC)$  est  $(y_B - y_C)x + (x_C - x_B)y + x_B y_C - x_C y_B = 0$ , soit  $-bx - cy + bc = 0$ .

On a alors  $distance(M; (BC)) = \frac{|-br - cr + bc|}{\sqrt{b^2 + c^2}} = \frac{|bc - r(b + c)|}{a}$ .

Supposons que  $b$  est la plus petite longueur, alors  $r \leq \frac{b}{2}$  donc  $bc - r(b + c) \geq bc - \frac{b}{2}(b + c) = \frac{bc - b^2}{2} \geq 0$

donc  $|bc - r(b + c)| = bc - r(b + c)$  et finalement  $distance(M; (BC)) = \frac{bc - r(b + c)}{a}$ .

Pour que  $M(r; r)$  soit le centre du cercle inscrit il faut et il suffit que  $distance(M; (BC)) = r$ .

$$\begin{aligned}
 distance(M; (BC)) = r &\Leftrightarrow \frac{bc - r(b + c)}{a} = r \\
 &\Leftrightarrow bc - r(b + c) = ar \\
 &\Leftrightarrow r(a + b + c) = bc \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc}{a + b + c} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc}{a + b + c} \times \frac{b + c - a}{b + c - a} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc(b + c - a)}{(b + c + a)(b + c - a)} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc(b + c - a)}{(b + c)^2 - a^2} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc(b + c - a)}{b^2 + 2bc + c^2 - a^2} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{2bc}{b + c - a} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{b + c - a}{2}
 \end{aligned}$$

**Propriété:**

Dans un triangle rectangle la somme des côtés de l'angle droit vaut la somme des diamètres des cercles inscrit et circonscrit.

**Démonstration:**

On utilise les notations de la figure ci-dessus et on appelle  $R$  le rayon du cercle circonscrit.

Dans un triangle rectangle le centre du cercle circonscrit est au milieu de l'hypoténuse, donc  $R = \frac{a}{2}$ .

Donc  $2r + 2R = 2 \times \frac{b + c - a}{2} + 2 \times \frac{a}{2} = b + c - a + a = b + c$ .