

Équation cartésienne d'une droite Projeté orthogonal d'un point sur une droite Distance d'un point à une droite Propriétés

Alain Brobecker, 2015/07/14

On considère que le plan est muni d'un repère orthonormé

1. Équation cartésienne d'une droite

Propriétés:

- 1) Si $ax + by + c = 0$ est une équation cartésienne de \mathcal{D} alors $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de \mathcal{D} .
- 2) Réciproquement si $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de \mathcal{D} alors il existe $c \in \mathbb{R}$ tel que $ax + by + c = 0$ est une équation cartésienne de \mathcal{D} .

Démonstration:

- 1) Si $a = 0$ alors $b \neq 0$, et \mathcal{D} a pour équation $by + c = 0$..
Si $a \neq 0$ alors ...
- 2) ...

Propriété: Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points distincts du plan.

Alors $(y_B - y_A)x + (x_A - x_B)y + x_B y_A - x_A y_B = 0$ est une équation cartésienne de la droite (AB) .

Démonstration:

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite (AB) .

Donc il existe $c \in \mathbb{R}$ tel que $(y_B - y_A)x - (x_B - x_A)y + c = 0$.

Comme $A(x_A; y_A) \in (AB)$ les coordonnées de A vérifient:

$$(y_B - y_A)x_A - (x_B - x_A)y_A + c = 0$$

$$\text{d'où } c = x_B y_A - x_A y_A - y_B x_A + x_A y_A = x_B y_A - x_A y_B.$$

2. Projeté orthogonal d'un point sur une droite, distance d'un point à une droite

Propriété: Soient \mathcal{D} une droite d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$, $M(x_M; y_M)$ un point du plan et $P(x_P; y_P)$ le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} . Alors:

$$\begin{cases} x_P = \frac{b^2 x_M - a b y_M - a c}{a^2 + b^2} \\ y_P = \frac{a^2 y_M - a b x_M - b c}{a^2 + b^2} \end{cases}$$

$$\text{et } \text{distance}(M; \mathcal{D}) = \frac{|ax_M + by_M + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

Démonstration: (la plus rapide?)

$\vec{N} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à \mathcal{D} , donc $\vec{n} \begin{pmatrix} \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à \mathcal{D} de norme 1.

On cherche $P(x_P; y_P) \in \mathcal{D}$ et $\lambda \in \mathbb{R}$ tels que $\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{n}$.

$$\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{n} \Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M + \lambda \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ y_P = y_M + \lambda \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
P(x_P; y_P) \in \mathcal{D} &\Rightarrow a \left(x_M + \lambda \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right) + b \left(y_M + \lambda \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right) + c = 0 \\
&\Rightarrow ax_M + by_M + c + \lambda \frac{a^2 + b^2}{\sqrt{a^2 + b^2}} = 0 \\
&\Rightarrow ax_M + by_M + c + \lambda \sqrt{a^2 + b^2} = 0 \\
&\Rightarrow \lambda = -\frac{ax_M + by_M + c}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M - \frac{a(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \\ y_P = y_M - \frac{b(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \end{cases} \\
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = \frac{b^2 x_M - aby_M - ac}{a^2 + b^2} \\ y_P = \frac{a^2 y_M - abx_M - bc}{a^2 + b^2} \end{cases}
\end{aligned}$$

Comme \vec{n} est de norme 1 alors $distance(M; \mathcal{D}) = |\lambda| = \frac{|ax_M + by_M + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$

Autre démonstration: (plus simple mais nécessite davantage de travail?)

$\vec{N} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à \mathcal{D} .

On cherche $P(x_P; y_P) \in \mathcal{D}$ et $\lambda \in \mathbb{R}$ tels que $\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{N}$.

$$\overrightarrow{MP} = \lambda \vec{N} \Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M + \lambda a \\ y_P = y_M + \lambda b \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
P(x_P; y_P) \in \mathcal{D} &\Rightarrow a(x_M + \lambda a) + b(y_M + \lambda b) + c = 0 \\
&\Rightarrow ax_M + by_M + c + \lambda(a^2 + b^2) = 0 \\
&\Rightarrow \lambda = -\frac{ax_M + by_M + c}{a^2 + b^2}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = x_M - \frac{a(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \\ y_P = y_M - \frac{b(ax_M + by_M + c)}{a^2 + b^2} \end{cases} \\
&\Rightarrow \begin{cases} x_P = \frac{b^2 x_M - aby_M - ac}{a^2 + b^2} \\ y_P = \frac{a^2 y_M - abx_M - bc}{a^2 + b^2} \end{cases}
\end{aligned}$$

On calcule ensuite $distance(M; \mathcal{D}) = \|\overrightarrow{MP}\|$ ce qui semble laborieux.

Autre démonstration: (on n'introduit pas le coefficient de colinéarité λ)

$\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de \mathcal{D} .

On cherche $P(x_P; y_P)$ tel que $P \in \mathcal{D}$ et $\overrightarrow{MP} \cdot \vec{u} = 0$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} ax_P + by_P + c = 0 \\ (x_P - x_M) \times (-b) + (y_P - y_M) \times a = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} ax_P = -by_P - c \\ (x_P - x_M) \times (-b) \times a + (y_P - y_M) \times a^2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{car } a \text{ pourrait être nul.}$$

$$\Rightarrow (ax_P - ax_M) \times (-b) + (y_P - y_M) \times a^2 = 0$$

$$\Rightarrow (-by_P - c - ax_M) \times (-b) + (y_P - y_M) \times a^2 = 0$$

$$\Rightarrow b^2 y_P + bc + abx_M + a^2 y_P - a^2 y_M = 0$$

$$\Rightarrow y_P(a^2 + b^2) = a^2 y_M - abx_M - bc$$

$$\Rightarrow y_P = \frac{a^2 y_M - abx_M - bc}{a^2 + b^2}$$

De même on montre que $x_P = \frac{b^2 x_M - aby_M - ac}{a^2 + b^2}$.

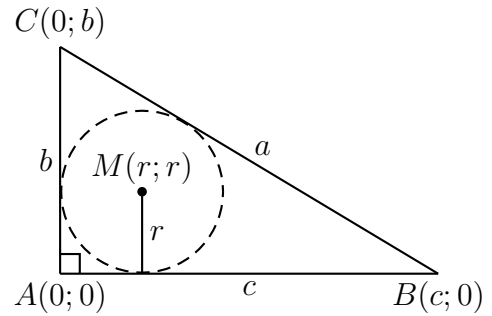
On calcule ensuite $distance(M; \mathcal{D}) = \|\overrightarrow{MP}\|$ ce qui semble laborieux.

3. Propriétés

Propriété:

Soit un triangle rectangle dont la longueur de l'hypoténuse vaut a et les longueurs des deux côtés de l'angle droit valent b et c .

Alors le rayon du cercle inscrit vaut $r = \frac{b + c - a}{2}$.



Démonstration:

On choisit le repère donnant les coordonnées indiquées sur le dessin.

Une équation cartésienne de (BC) est $(y_B - y_C)x + (x_C - x_B)y + x_B y_C - x_C y_B = 0$, soit $-bx - cy + bc = 0$.

On a alors $distance(M; (BC)) = \frac{|-br - cr + bc|}{\sqrt{b^2 + c^2}} = \frac{|bc - r(b + c)|}{a}$.

Supposons que b est la plus petite longueur, alors $r \leq \frac{b}{2}$ donc $bc - r(b + c) \geq bc - \frac{b}{2}(b + c) = \frac{bc - b^2}{2} \geq 0$

donc $|bc - r(b + c)| = bc - r(b + c)$ et finalement $distance(M; (BC)) = \frac{bc - r(b + c)}{a}$.

Pour que $M(r; r)$ soit le centre du cercle inscrit il faut et il suffit que $distance(M; (BC)) = r$.

$$\begin{aligned}
 distance(M; (BC)) = r &\Leftrightarrow \frac{bc - r(b + c)}{a} = r \\
 &\Leftrightarrow bc - r(b + c) = ar \\
 &\Leftrightarrow r(a + b + c) = bc \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc}{a + b + c} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc}{a + b + c} \times \frac{b + c - a}{b + c - a} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc(b + c - a)}{(b + c + a)(b + c - a)} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc(b + c - a)}{(b + c)^2 - a^2} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{bc(b + c - a)}{b^2 + 2bc + c^2 - a^2} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{2bc}{b + c - a} \\
 &\Leftrightarrow r = \frac{b + c - a}{2}
 \end{aligned}$$

Propriété:

Dans un triangle rectangle la somme des côtés de l'angle droit vaut la somme des diamètres des cercles inscrit et circonscrit.

Démonstration:

On utilise les notations de la figure ci-dessus et on appelle R le rayon du cercle circonscrit.

Dans un triangle rectangle le centre du cercle circonscrit est au milieu de l'hypoténuse, donc $R = \frac{a}{2}$.

Donc $2r + 2R = 2 \times \frac{b + c - a}{2} + 2 \times \frac{a}{2} = b + c - a + a = b + c$.